



歡迎參加由香港青年獎勵計劃 (AYP) 主辦、中銀人壽冠名贊助的「中銀人壽圖入城野定向挑戰賽 2026 | AYP65 周年特別呈獻」！以下文件將有助你體驗城市定向比賽。你需要細閱的文件包括：

- 賽事資料 — (即本份文件！)
所有隊員必須細閱。賽事資料如有修訂，將上載到大會網頁。請隨時留意
[AYP Facebook 專頁](#)及[大會網頁](#)。
- 賽員名單 — 在此可找到各隊伍的隊員姓名、隊伍編號及分組

賽事簡介

- 活動日期 : 2026 年 1 月 25 日 (星期日)
- 賽事中心 : 黃大仙廣場
- 賽區範圍 : 九龍黃大仙區、深水埗區及九龍城區
- 比賽形式 : 3 小時、6 小時賽事
- 比賽地圖 : 1:7,500，等高線間距 10 米之彩色 770 毫米 x 700 毫米地形圖，2025 年 12 月製作
- 比賽獎項 :
- 每組均設冠、亞、季軍壹名，如該組報名隊伍不足 5 隊，則只設冠軍獎。
 - 冠軍隊伍可獲得獎盃、獎牌及由不同贊助商贊助之豐富獎品。
 - 亞軍及季軍隊伍的隊員均可獲獎牌及由不同贊助商贊助之豐富獎品。
 - 成功完成賽事的參加者可獲得電子證書乙張及完賽獎牌乙個。
- 安全指引 :
- 一般安全指引已上載於大會網頁，敬請細閱。
 - 比賽日如遇緊急事故，可致電緊急熱線 9129 9443，聯絡大會求助及支援。
 - 如遇任何嚴重事故，可直接先致電 999 報警求助，以保障個人生命安全。隨後請立刻向大會通知有關情況，以便跟進。
- 一般查詢 : 2157 8630

中銀人壽圖入城野定向挑戰賽 2026 | AYP65 周年特別呈獻

比賽時間表

時間	賽事流程
08:00	賽事報到處及出發區開放
08:00-09:15	6 小時及 3 小時賽員報到
09:30	全員進入出發區
09:30	起步禮
10:00	賽事開始
12:00	嘉年華開放
13:00	3 小時賽員返回終點
13:30-14:30	表演時段 (一)
14:00	公佈成績 (3 小時賽事)
14:30	3 小時賽事頒獎典禮
15:00-16:00	表演時段 (二)
16:00	6 小時賽員返回終點
16:30	公佈成績 (6 小時賽事)
16:45	6 小時賽事及最佳服裝獎頒獎典禮
17:00	關閉嘉年華及賽事中心

賽事資料

交通

- 賽事報到處位於黃大仙廣場 (GR 50Q KK 110 733)，地址為黃大仙龍翔道 (鄰近黃大仙祠)。
- 大會恕未能提供交通接送服務。
- 賽員可乘坐港鐵到黃大仙站，步行至賽事中心。另有多條巴士路線途經龍翔道。報到處將於 8:00 開放及 9:15 關閉，由於參賽隊伍眾多，賽員應預留足夠輪候時間報到，遲到的賽員將不獲發比賽物資，亦不准出賽。
- 賽員報到時請留意及遵守工作人員指示，以免妨礙市民及公眾。
- 賽事中心不設停車場，賽員切勿駕車進入賽事中心。
- 比賽時，賽員請沿行人路或靠近路邊行走，並小心往來車輛。
- 比賽時，切勿在港鐵範圍內任何地方推撞或奔跑，違者將被取消參賽資格。

報到處

- 隊長必須攜帶號碼布到賽事現場，並必須在報到時出示號碼布以核實參賽資格。
- 每隊參賽隊伍須由隊長於 8:00 至 9:15 依照大會指示的路徑前往報到處報到，並領取每隊一個電子控制咭連手帶及 GPS 追蹤器。
- 比賽當天不可更換隊員，如參賽隊伍有隊員缺席，只要出賽隊伍人數為 2 人或以上及餘下隊員符合組別要求，隊伍仍可出賽，成績也會被計算。若出賽隊伍人數為 2 人或以上但餘下隊員不符合組別要求，隊伍仍可出賽，成績不會被計算。出賽隊伍人數不足 2 人將不可出賽。賽會嚴禁代跑 (轉換隊員)，違者將被取消參賽資格。賽會並有權隨時要求參賽員提供身份證明。
- 每隊參賽隊伍會獲發一個電子控制咭及一個 GPS 追蹤器，作記錄到訪每一個檢查點的記錄及安全定位。參賽隊伍自行決定其中一位隊員全程配戴電子控制咭於手腕，GPS 追蹤器可由同一位或另一位隊員全程配戴。兩項物資戴上後直至比賽結束前均不能弄斷或移除，否則將會被扣分或取消參賽資格。
- 參賽隊伍只能使用由賽會分配的電子控制咭及號碼布，印有隊伍編號的出發名單會上載大會網頁。
- 未能按時到報到處報到的參賽隊伍作自動棄權論，將不獲安排參加比賽。
- 賽員報到後請盡快離開報到處，以免阻塞通道。如有查詢，請往出發區之詢問處。

出發區及出發程序

- 隊伍人齊後須扣上號碼布、戴上電子控制咭及 GPS 追蹤器，排隊進入出發區。
- 比賽期間賽員必須將號碼布扣於胸前，並需清晰顯示號碼布，否則會被取消參賽資格。
- 其中一位隊員必須將電子控制咭用固定腕帶繫於手腕上，方可進入出發區。根據廠方指引，如果賽員佩戴 GPS 錶出賽，請勿將電子控制咭和錶佩戴在同一隻手上，否則 GPS 錶會大幅降低電子控制咭的敏感度，可能引致電子打孔或計時無效。



- 進入出發區前，工作人員會檢查隊員人數是否與報名時相符。如有隊員缺席，該隊隊長需通知工作人員，隊伍將獲發特別手帶以供識別。出賽隊伍人數不足 2 人將不可出賽。
- 隊長須於檢查區依照工作人員指示把電子控制咭放在「Clear」和「Check」感應器上，以啟動電子控制咭。及後，賽員須把電子控制咭放在「Test」感應器測試電子控制咭，電子控制咭會發出閃燈及聲響，表示電子控制咭運作正常。如電子控制咭出現任何問題，請立即到登記處進行更換。
- 參賽隊伍於進入出發區前須於拍一張全隊的安全照，以便於緊急情況下辨識身分。
- 參賽隊伍於進入出發區前會獲發每人一張港鐵贊助免費通行証(請妥善保管，遺失通行証將不獲補發)及每人一張地圖。
- 參賽隊伍進入出發區後可進行路線規劃，請自備油性筆及書寫工具。
- 賽事中心不設行李寄存，請攜帶輕便裝備。如有個人財物遺失大會概不負責，賽員請勿攜帶貴重物品到場。
- 出發前會有最後賽事指示及出發儀式。
- 出發儀式將設有奏唱國歌儀式，請參賽者遵守奏唱國歌的禮儀。
- 出發程序採用即時出發，當賽員聽到起點訊號後，方可出發。所有賽員必須向前(正西方向)，穿過拱門經過起點線出發，不須在起點器拍卡。出發後切勿停留在出發區範圍內，以免妨礙其後出發的賽員。
- **出發後賽員不可使用進入黃大仙北館底層的下行人通道。地圖顯示此通道為禁區。**
- 出發後賽員請沿行人路行走，並須留意往來交通，於行人過路處橫過馬路。切勿在馬路上奔跑，以免發生意外。出發前請留意大會的最後指示。

地圖資料

- 地圖比例是 1:7,500，等高線間距 10 米之地形圖，彩色 770 毫米 x 700 毫米紙 2025 年 12 月製作。賽員可自備適合的地圖套或透明膠紙保護地圖。
- 賽事在九龍三區進行，包括黃大仙區、深水埗區及九龍城區。
- 起點及終點位於黃大仙區黃大仙廣場，起點及終點均印在地圖上。
- 地圖上印有港鐵站出入口，並印有圖例。
- 賽區內列為禁區的範圍，在地圖上用橄欖綠色表示，賽員不得進入此等禁區，違者會被取消資格。
- 地圖上以斜綠間表示為公園及休憩處，斜啡間表示為屋苑、屋邨等公共地方。公園、休憩處、屋苑、屋邨等公共地方內可能有其他使用者，賽員應繞道而不應影響其他使用者進行的活動。例如遊樂場、緩跑徑、籃球場、足球場、行車路及停車場上的活動等。
- 地圖上以深啡色表示行人天橋及隧道。由於部分行車天橋覆蓋下面的其他道路設施，為了顯示被天橋遮蓋了的設施，所以部分行車天橋在地圖上會只保留兩邊的行人路並以深啡色顯示。
- 地圖上以一般建築物顯示商場，商場內的通道不會顯示在地圖上。

賽區資料

- 賽區包括黃大仙區、深水埗區和九龍城區。東西距離 5.5 公里，南北距離 5 公里。途經多個九龍市區港鐵站。
- 賽區有 65 個控制點，其中 27 個 10 分、21 個 20 分、12 個 30 分及 5 個 50 分，總分共 1,300 分。
- 在比賽期間，賽員會途經或橫過交通繁忙的道路，賽員必須使用行人路，並小心往來車輛及遵守交通規則。橫過馬路須使用行人過路設施如行人天橋、隧道、斑馬線及交通燈等。
- 42 號檢查點設在屋邨行人平台上(二樓)，到訪需上落平台四周樓梯。其餘的檢查點皆在地面。
- 最高檢查點約高於水平面 130 米。

- 賽程設計是無須要進入商場，多層商場也不容易找對出路。賽員應避免進入商場。
- 大會在賽區內不設水站。
- 由於比賽範圍廣，賽員應預留足夠時間在比賽完結前返回終點。

計分方法

- 是次比賽為奪分式，賽員無需按照檢查點編排次序到訪各檢查點，而每到一個檢查點可取得特定分數，得分最高而所需時間最短者為勝。
- 檢查點為地圖上印有紅色圓形位置○的中心位置，實地位置擺放了一個橙白色的定向標誌及電子打孔器，並附有該檢查點的編號。檢查點描述及其分數將以中文印於 A4 紙上。
- 檢查點的分數是根據很多因素決定，包括導航的困難程度、與起點及終點的距離、對體力的要求等。要拿取高分值的檢查點需消耗較多的時間及體能。
- 圖入城野是一項隊際比賽，在比賽期間每一隊所有隊員需保持在 10 米以內的距離，並必須同時到達各檢查點，違者會被即時取消參賽資格。
- 本次賽事使用非接觸式電子計分系統。全隊到達檢查點時，其中一位隊員須使用電子控制咭到檢查點記錄器附近，如果打卡成功，電子控制咭會發出聲響及閃燈確認。
- 由於記錄器和電子控制咭的有效範圍為 30 厘米，賽員打卡後應立刻離開檢查點，以免干擾記錄器正常運作及阻礙其他參賽者。如果電子控制咭在記錄器 30 厘米範圍內皆無閃燈或聲響，請將電子控制咭直接接觸記錄器（如下圖）。賽員不能以系統失效作為抗辯理由。



- 如電子控制咭沒有反應，可於檢查站拍攝檢查點編號，證明隊伍已確實到訪。
- 每位賽員都需把號碼布掛在胸前，如有發現違規隊伍，大會將先作警告，而如有重犯將會取消相關隊伍的比賽資格。比賽期間，賽會將安排工作人員駐守部份檢查點及巡邏，以確保賽員遵守比賽規則，公平比賽。

終點程序

- 終點與起點位置相同，地圖上印有紅色△位置，所有賽員只可經由西向東方向經過拱門進入終點（黃大仙廣場）。
- 所有賽員無論完成賽事與否，均須於比賽指定時間內向終點報到。超時的參賽隊伍將被扣分，超過比賽限時每一分鐘扣 50 分，不足一分鐘亦當一分鐘計算。逾時 15 分鐘者將視作未完成賽事，不獲排名成績。3 小時及 6 小時比賽組別的比賽關閉時間分別為 13:15 及 16:15。
- 所有隊員需一同返回終點報到，人數不齊的隊伍不准進入終點區。
- 是次賽事的終點採用非接觸式終點線，賽員抵達終點時只需橫越終點線計時便會結束，電子控制咭亦會隨即發出聲響及閃燈。如賽員發現電子控制咭於橫越終點線時未有發出閃燈及聲響，可選擇於傳統終點控制器上打孔，惟終點時間將以後打者為準。



- 請盡快離開終點區，並依照工作人員指示前往成績公布區下載成績。賽員不得在下載成績前自行除下電子控制咭手帶，否則會被取消資格。
- 在完成賽事後，賽會將根據每隊交還電子打孔的記錄，計算所得的分數。電子控制咭須用大會提供的固定腕帶繫於其中一位隊員手腕上，到達成績計算站前不得弄斷或移除，否則會被取消比賽資格。大會強烈建議賽員好好保護電子控制咭及腕帶，如帶上毛巾護腕等方法。
- 賽員依照工作人員指示將電子控制咭上的記錄下載後即可領取參考成績印表。
- 賽員在比賽期間有責任妥善保管電子控制咭及 GPS 追蹤器，並於比賽後交還。賽員若遺失或損壞電子控制咭或 GPS 追蹤器，需向賽會繳付各港幣 600 元以作補償。
- 交還電子控制咭後工作人員會派發每人一個完賽獎牌。

飲品供應

- 賽員可憑號碼布到贊助商攤位領取飲品。於領取飲品後，工作人員會於號碼布上劃去相應格以作識別。
- 請保持地方清潔及將垃圾帶走。

最佳服裝獎

- 今年另設最佳服裝獎，鼓勵大家和隊友一起發揮創意，以「懷舊九龍」為主題打扮參賽。
- 評審將根據「主題」、「創意與團體協作」及「完成度」三個範疇對整個團隊進行綜合評分。
- 大會將以進入出發區時所拍攝的全隊合照為評選照片，並於賽後 6 小時組別頒獎典禮上宣佈及頒發獎項。大會將邀請該隊上台領獎，如缺席，將宣佈得主並後補獎項。

建議裝備

- 運動服裝、跑鞋
- 小背囊
- 保護地圖的膠袋或透明薄膜 (地圖大小約為 770 毫米 x 700 毫米)
- 筆、防水筆等文具作計劃路線之用
- 替換衣物
- 小食、乾糧、食水 (比賽橫跨中午午膳時間，請自行處理午膳安排)
- 急救包
- 手提電話

中銀人壽圖入城野定向挑戰賽 2026 | AYP65 周年特別呈獻

賽事規則

「中銀人壽圖入城野定向挑戰賽 2026 | AYP65 周年特別呈獻」是一項城市定向運動，參賽隊伍必須以**隊際形式**徒步或乘坐固定路線的公共交通工具（不包括的士及網約車）完成賽程。比賽目標是在特定的時間內尋找設於賽區內的檢查點以獲取最多的分數。參賽隊伍可自定到訪檢查點的次序。**賽事中心為黃大仙廣場**。違反本賽事任何規則將被取消參賽資格，賽員成績將以取消資格（DSQ）作記。

1. 賽員須於大會宣佈比賽開始前進入出發區等候出發。
2. 賽員可以使用地圖、手機及手錶等作導航工具。
3. 賽員比賽進行期間可徒步或乘坐公共交通工具（不包括的士及網約車）完成賽程。
4. 在比賽期間，參賽者需全程將號碼布掛在胸前當眼處，以便工作人員識別賽員身份。違者大會將先作警告，而如有重犯將會取消相關隊伍的比賽資格。比賽期間違失號碼布者需返回賽事中心補領，才可繼續比賽，違者會被即時取消參賽資格。
5. 每個隊伍的其中一名隊員須全程配戴電子控制咭及 GPS 追蹤器，否則將被取消參賽資格。
6. 違失電子控制咭的隊伍需返回賽事中心補領，並向賽會繳付港幣 600 元以作補償，始可繼續比賽，違者會被取消參賽資格。比賽結束後需歸還電子控制咭及 GPS 追蹤器予大會，如未能歸還，須向大會賠償電子控制咭港幣 600 元，GPS 追蹤器港幣 600 元。
7. 在比賽期間每一隊伍所有隊員需保持在 10 米以內的距離，所有隊員必須同時到達各檢查點，違者會被取消參賽資格。
8. 在大會工作人員或其他參賽隊伍的要求下，賽會規定參賽隊伍必須出示號碼布，參賽隊伍必須遵從工作人員的指示。
9. 參賽隊伍不可故意跟隨其他參賽隊伍以完成賽事。
10. 如有隊員比賽中退出，全隊必須聯絡大會報告情況及返回賽事中心向大會報告，該隊伍將被視作已完成賽事。其他的組員如欲繼續參與比賽，大會將視乎情況決定批准與否。即使大會批准，該隊伍將被視為一隊新隊伍，其之前所奪取的分數將不獲計算，失去的比賽時間也不會補發。
11. 如參賽隊伍於終點報到時主動告知大會其違反某項規則，並願意退出比賽，賽員成績將以退出比賽（W/D）作記。
12. 參賽隊伍可於比賽完結後十五分鐘內向大會作口頭或書面投訴，投訴者須出席在賽事中心進行之聆聽會，否則其投訴不獲處理。
13. 參賽隊伍如不服大會的決定，可於最後成績公布後十分鐘內向主辦機構投訴，主辦機構有權力推翻大會的決定。主辦機構的決定為最終決定，不得再上訴。
14. 參賽隊伍不得於大會宣佈比賽開始前出發。賽事將根據大會指定時間完結，超時的參賽隊伍將被扣分，超過比賽限時每一分鐘扣 50 分，不足一分鐘亦當一分鐘計算。超時十五分鐘或以上的參賽隊伍成績將以未完成賽事（DNF）作記。
15. 參賽隊伍的得分是曾探訪檢查點並經大會確定的分值減去因懲罰而取消的分數。獲得最高分數的隊伍將獲勝，如有同分，則由以較少時間完成的隊伍勝出。
16. 如有檢查點遺失或被錯放，參賽隊伍如有證據顯示曾到訪該檢查點的正確地點將可獲該檢查點的分數。同樣地，如檢查點上的記錄器遺失或不能使用，參賽隊伍有證據顯示曾到訪該檢查點，亦可獲該檢查點的分數。
17. 參賽隊伍如於提供緊急援助時違反某些規則，將不會受到任何的懲罰。
18. 大會有權按實際需要如天氣轉變或賽區安全情況而更改或取消賽事。
19. 賽員於比賽期間因任何理由而退出比賽必須立即通知大會及可行情況下儘快返回賽事中心報到，在緊急情況下可先致電並通知大會，或向就近工作人員報告。大會緊急電話會於地圖及號碼布上標示。

BOC Life Wild in the City Orienteering Challenge 2026 | AYP 65th Anniversary Proudly Presents Competition Rules

“BOC Life Wild in the City Orienteering Challenge 2026 | AYP 65th Anniversary Proudly Presents” is a sport of city orienteering for teams travelling on foot or by fixed route public transportation (taxis or online ride-hailing vehicles excluded). The objective is to score as many points as possible by finding checkpoints located on the course within a specified time. Checkpoints may be visited in any order. The event centre is Wong Tai Sin Square. The penalty for breaching the below-mentioned rules is a disqualification. Any team disqualified under this rule shall be recorded as disqualified (DSQ).

1. Competitors shall enter the start zone before the official start is signalled.
2. Competitors may carry the competition map, mobile phones and watches as navigational aids on the course.
3. Competitors shall travel only on foot or by public transportation (taxis or online ride-hailing vehicles excluded) during the competition.
4. **Competitors shall wear the number bibs chest high during the competition for easy identification. Those who violate the rules will first receive a warning, followed by a disqualification for re-offenders. If competitors lost the number bibs during the competition, he/she should return to Event Centre for re-issue of the number bibs. Violation of this rule will risk disqualification.**
5. One of the team members of each team must wear the electronic control card and the GPS tracker during the competition. Violation of this rule will risk disqualification.
6. If a team loses an electronic control card, they must return to the Event Centre to obtain a replacement and pay a compensation of HK\$600 to the Organiser before being allowed to continue the competition. Failure to do so will result in disqualification. After the competition, the electronic control card and the GPS tracker must be returned to the Organiser. If the team loses these items, they will need to pay a compensation of HK\$600 for electronic control card and HK\$600 for GPS tracker.
7. All team members shall remain within a distance of **10 metres** at all times whilst on the course. **All members must visit checkpoints together and simultaneously approach each checkpoint. Failure to do so will lead to disqualification.**
8. At the request of the event officials or other team, the team shall display their number bibs. A team shall follow the instruction of any event officials if so required.
9. A team shall not accept assistance from, nor collaborate with, other people, nor deliberately follow another team.
10. If a team member withdraws during the race, the entire team must return to the event centre and report to the Organiser. The team will be considered as having completed the event. If other team members wish to continue participating in the competition, the Organiser will decide whether to approve it based on the circumstances. Even if approved, the team must be of 2 to 4 people and will be considered as a new team. Their previous scores will not be counted and lost race time will not be compensated.
11. A team may voluntarily withdraw, by advising the Organiser immediately upon their finish, if they have breached any rule for any reason and shall be recorded as withdrawn (W/D).
12. Within 15 minutes of the official finish time, a team may file a complaint with the Organisers verbally or in writing. **Complainant(s) must attend the hearing held at the Event Centre, otherwise, the investigation of the complaint case will not proceed.**
13. A team that is not satisfied with any decision of the Organiser may appeal in writing to the organising organisation within 10 minutes of the publication of the official results. The organisation shall have the power to overrule the Organiser and to amend the results accordingly. No further appeal is permitted.
14. No team shall start until the Organiser announce the start. The event shall finish at the displayed finish time as determined by the Organiser’s clock. Teams finishing late will be penalised at the rate of 50 points per minute or part thereof specified in advance by the Organiser. Teams finishing more than 15 minutes late shall be recorded as DNF.
15. A team’s score shall be the value of the checkpoints visited and correctly verified in accordance with these rules, less any penalties. The team with the greatest score, or in the event of a tie the team that finished earlier, shall be awarded the higher placing.
16. If a checkpoint is misplaced or lost, teams who can satisfy the Organiser that they have visited the correct site will receive the points for that control. Likewise, if a checkpoint reader cannot be used or is lost, teams will receive the points for that control if they can satisfy the Organiser that they have visited that control.
17. No team shall be penalised for any rule breached in the course of giving emergency help.
18. **The Organiser has the discretion to cancel the event based on inclement weather or unexpected circumstances.**
19. **If competitors quit the competition, they must report to Event Centre and go back to the Event Centre if possible. In case of emergency, competitors may report to patrol officials immediately or make phone call to Event Centre. Emergency phone number of the Organiser will be printed on the map and the number bib.**